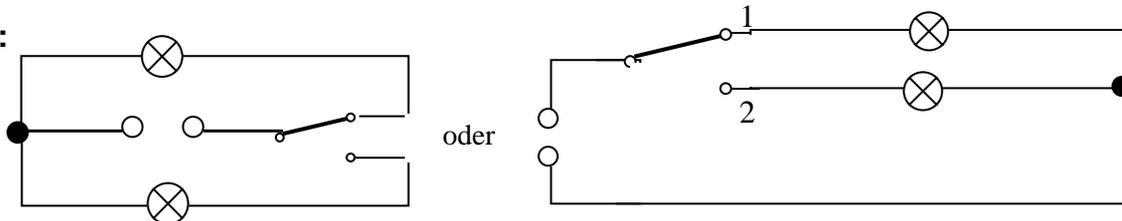


Versuch: Die Entweder-Oder-Schaltung (Wartezimmer)

Aufbau:



Beobachtung:

Je nach Schalterstellung leuchtet **entweder** die eine Lampe **oder** die andere Lampe.

Erklärung:

Mit Hilfe dieser Schaltung leuchtet **entweder** die eine **oder** die andere Lampe. Sie wird in Wartezimmer oder auch in Ampeln verwendet (Entweder es leuchtet Grün oder Rot!)

Im Experiment kann der Schaltungsaufbau übrigens folgendermaßen aussehen:

